



소프트웨어 경진대회



행사 개요



📍 참여대상

컴퓨터공학과 재학생
(부/복수전공생 및 휴학생, 졸업유예자, 타과생 포함 가능)

- ** 팀 당 인원은 2~5명으로 제한
- ** **학년 무관 (저학년/고학년 모두 가능)**
- ** 주전공이 컴퓨터공학과가 아닌 학생만으로는 팀 구성 불가
(반드시 컴퓨터공학과 주전공자와 함께 팀을 구성해야 함)
- ** 부/복수전공생 또는 타과 학생은 '팀원'으로만 참여 가능
- ** **팀장은 반드시 2026-1학기 기준 컴퓨터공학과 주전공 재학생(2026. 8. 졸업예정자 제외)이 말아야 함**

📍 행사일정

일정구분	날짜	상세내용
신청기간	2026. 5. 6.(수) ~ 2026. 5. 22.(금)	작품 계획서 작성 및 제출
작품제출	2026. 8. 10.(월) ~ 2026. 8. 14.(금)	작품 제출 기간 내 작품 제출
작품심사	2026. 8. 18.(화)	제출된 작품에 대한 발표 및 심사는 대면으로 진행
결과발표	추후 홈페이지 공지 예정	
시상식	추후 공지 예정	

- ** 최종 지원팀의 수에 따라 심사일 전 예심을 거쳐
심사일 당일 참가팀을 별도 선별하여 진행할 수 있음

📍 신청방법 및 제출방법

신청방법	• 팀을 구성하여 기간 내 작품계획서 작성 후 컴퓨터공학과 메일로 제출 (ce@sungshin.ac.kr) • 메일제목 및 작품계획서 파일명은 첨부파일 참조 • 팀 구성이나 작품 계획 변경 시 2026. 5. 29.(금)까지 변경 작품계획서 제출
제출방법	컴퓨터공학과 메일로 제출 (ce@sungshin.ac.kr)

📍 주의사항

- 지원자는 다수의 팀에 **중복 참여 불가**
- 타 소프트웨어 경진대회 출품 작품과 유사한 작품 출품 불가
- 상세내용은 학과 홈페이지 및 첨부파일 참조
- 본 경진대회는 생성형 AI의 활용을 권장함
- 단, 참여자가 AI를 주도적으로 활용하여, 도출한 결과물이어야함

시상내역 및 심사기준



시상내역

구분	시상수	상금
대상	1팀	70만원
금상	1팀	50만원
은상	2팀	30만원
동상	6팀	15만원

- ** 참가팀 수, 작품 수준에 따라 변동 가능
- ** 세전 기준 금액
- ** 상금은 팀원들에게 동의서를 받아
팀장에게 대표로 지급

심사기준

- » 창의성 → 아이디어의 독창성 및 차별성
- » 기술성 → 난이도, 개발방법, 기술의 참신성
- » 완성도 → 작품의 종합적인 완성도

💡 **참가혜택**) 작품 제출 팀 대상 기념품 증정