

2026 성신여자대학교 컴퓨터공학과 소프트웨어 경진대회

	내용		
참여대상	컴퓨터공학과 재학생 (부/복수전공생 및 휴학생, 졸업유예자, 타과생 포함 가능)		
	**팀 당 인원은 2~5명으로 제한 **학년 무관 (저학년/고학년 모두 가능) **주전공이 컴퓨터공학과가 아닌 학생만으로는 팀 구성 불가 (반드시 컴퓨터공학과 주전공자와 함께 팀을 구성해야 함) **복수/부전공생 및 타과 학생은 '팀원'으로만 참여 가능 **팀장은 반드시 2026-1학기 기준 컴퓨터공학과 주전공 재학생(2026. 8. 졸업예정자 제외)이 맡아야 함 예1) 컴퓨터공학과(팀장+3명)+융합보안공학과(1명) → 가능 예2) 융합보안공학과(팀장)+서비스디자인공학과(1명) → 불가능 예3) 융합보안공학과(팀장)+컴퓨터공학과(2명) → 불가능		
행사일정	신청기간	2026. 5. 6.(수) ~ 2026. 5. 22.(금) 23:59	
		변경	~ 2026. 5. 29.(금) 23:59까지
	작품제출	2026. 8. 10.(월) ~ 2026. 8. 14.(금) 23:59	
	작품심사	2026. 8. 18.(화) 성신관 110호 **대면으로 진행	
	결과발표	9월 중 홈페이지 공고 예정	
	시상식	9월 예정	
신청 및 작품 제출 방법	신청방법	신청	① 첨부파일의 작품계획서(양식) 작성 후 컴퓨터공학과 메일로 제출 (ce@sungshin.ac.kr) ② 메일 제목: [팀명_작품이름] 2026 컴공 SW경진대회 참가 신청 ③ 작품계획서 파일명: 팀명_작품이름
		변경	① 변경 작품계획서는 컴퓨터공학과 메일로 제출 ② 메일 제목 : [변경][팀명_작품이름] 2026 컴공 SW경진대회 참가 신청 ③ 변경 작품계획서 파일명: (변경)팀명_작품이름
	작품제출방법	① 컴퓨터공학과 메일로 제출 ② 메일 제목: [팀명_작품이름] 2026 컴공 SW경진대회 작품 제출	
생성형 AI 활용 가이드	★ 본 경진대회는 생성형 AI의 활용을 적극 권장함 (중요) 최종 결과물은 생성형 AI의 단순 산출물이 아니라, 반드시 참가자가 AI를 도구로 활용하여, 주도적으로 완성한 결과물이어야 함. ① 생성형 AI는 개발 전 과정에서 활용할 수 있음		

	② 단, 생성형 AI가 제안하거나 생성한 내용을 그대로 제출하는 방식은 지양 ③ 참가자의 이해, 검토, 수정, 개선 과정을 반드시 포함해야 함 ④ 발표 내용에 AI 활용 여부, 사용한 도구명, 활용 영역 등을 명시
※필독※ 주의사항	- 작품계획서 및 작품 제출 기한을 엄수할 것 - 첨부된 양식을 사용할 것 - 타 소프트웨어 경진대회 출품 작품과 유사한 작품은 출품 불가 - 경진대회 관련된 모든 공지는 알리미와 통합정보시스템에 등록된 메일로 안내할 예정 - 지원자는 다수의 팀에 중복 참여 불가 - 공지사항을 숙지하지 않아 발생하는 모든 불이익은 본인에게 있음